**Evaluation Only. Created with Aspose.Words. Copyright 2003-2021 Aspose Pty Ltd.**

2.1\_Operadores.md 1/21/2020

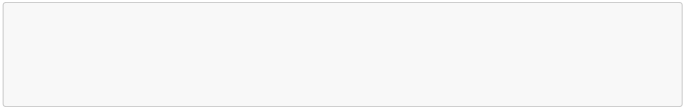
Operadores lógicos y condicionales



Operador de negación lógico !

El operador ! calcula la negación del operando, eso quiere decir que genera true si el operando se evalúa como false y false, si se evalúa como true.

bool passed = false; Console.WriteLine(!passed); // output: True Console.WriteLine(!true); // output: False



Operando AND lógico &

El operador & calcula el operador AND lógico de sus operandos. El resultado de x & y es true si x e y se evalúan como true. De lo contrario, el resultado es false.

El operando & evalúa ambos operandos, incluso si el izquierdo da como resultado false

bool SecondOperand() {



Console.WriteLine("Second operand is evaluated."); return true;

}

bool a = false & SecondOperand(); Console.WriteLine(a);

// Output:

// Second operand is evaluated. // False

bool b = true & SecondOperand(); Console.WriteLine(b);

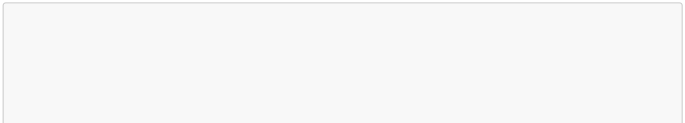
// Output:

// Second operand is evaluated. // True

Operando IR exclusivo lógico ^

El operador ^ calcula el operador OR exclusivo lógica, también conocido como el operador XOR lógico, de sus operandos. El resultado de x ^ y es true si x se evalúa como true e y se evalúa como false o x se evalúa como false e y se evalúa como true. De lo contrario, el resultado es false. Es decir, para los operandos bool, el operador ^ calcula el mismo resultado como el operador de desigualdad !=.

Console.WriteLine(true ^ true); // output: False Console.WriteLine(true ^ false); // output: True Console.WriteLine(false ^ true); // output: True Console.WriteLine(false ^ false); // output: False

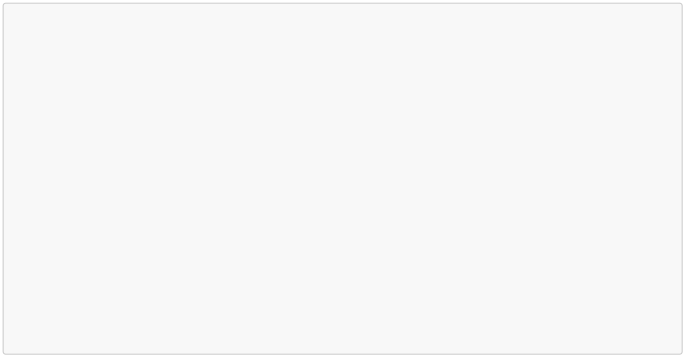


Operador OR |

El operador | calcula el operador OR lógico de sus operandos. El resultado de x | y es true si x o y se evalúan como true. De lo contrario, el resultado es false.

El operador | evalúa ambos operandos, incluso aunque el izquierdo se evalúe como true, de modo que el resultado debe ser true con independencia del valor del operando derecho.

bool SecondOperand() {



Console.WriteLine("Second operand is evaluated."); return true;

}

bool a = true | SecondOperand(); Console.WriteLine(a);

// Output:

// Second operand is evaluated. // True

bool b = false | SecondOperand(); Console.WriteLine(b);

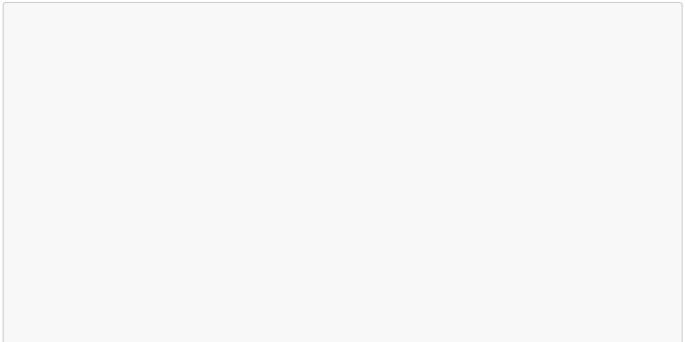
// Output:

// Second operand is evaluated. // True

Operador AND lógico condicional &&

El operador AND lógico condicional &&, también denominado operador AND lógico "de cortocircuito", calcula el operador AND lógico de sus operandos. El resultado de x && y es true si x y y se evalúan como true. De lo contrario, el resultado es false. Si x se evalúa como false, y no se evalúa.

bool SecondOperand() {



Console.WriteLine("Second operand is evaluated."); return true;

}

bool a = false && SecondOperand(); Console.WriteLine(a);

// Output:

// False

bool b = true && SecondOperand(); Console.WriteLine(b);

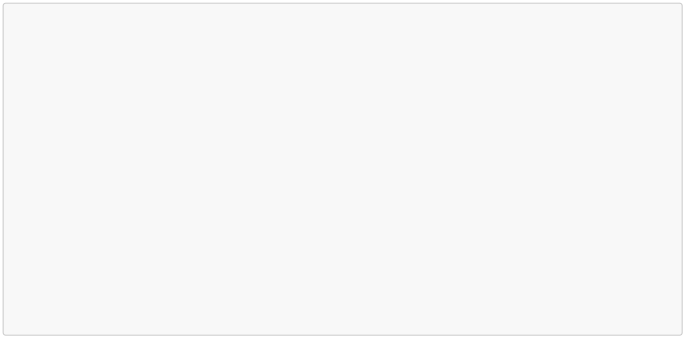
// Output:

// Second operand is evaluated. // True

Operador OR lógico condicional ||

El operador OR lógico condicional ||, también denominado operador OR lógico "de cortocircuito", calcula el operador OR lógico de sus operandos. El resultado de x || y es true si x o y se evalúan como true. De lo contrario, el resultado es false. Si x se evalúa como true, y no se evalúa.

bool SecondOperand() {



Console.WriteLine("Second operand is evaluated."); return true;

}

bool a = true || SecondOperand(); Console.WriteLine(a);

// Output:

// True

bool b = false || SecondOperand(); Console.WriteLine(b);

// Output:

// Second operand is evaluated.

// True